

Модуль: Практики игрового взаимодействия (дворовые игры, народные игры)

1.Игровая практика « Народная игра «В ногу»»

Возрастная адресованность: старший дошкольный возраст (5-8 лет).

Количество участников: 8-10.

Материал, оборудование: мягкий мяч, обручи.

Ход игры: Дети делятся на две равные по числу команды. Вдоль одной из линий кладутся обручи, согласно количеству игроков одной команды. После этого, игроки одной команды строятся шеренгой по линии, поставив одну ногу в обруч. Игроки противоположной команды стоят напротив, на определенном, заранее установленном расстоянии. Их задача попасть мягкими мячами в игроков команды-соперницы. Игра длится по количеству установленных бросков (например, по 5), после чего команды меняются местами. За каждое попадание можно начислять баллы. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов.

Правила: Во время игры запрещается бросать мяч в лицо, а игрокам, находящимся в кругах, отрывать ногу, находящуюся в кругу от земли.

Источник: О.Б. Казина «Лучшие спортивные занятия, праздники и развлечения в детском саду».

2.Игровая практика «Дворовая игра «Просто хлопок»

Возрастная адресованность: старший дошкольный возраст (5-8 лет).

Количество участников: 3-5.

Оборудование: мяч.

Ход игры: Участники игры поочередно набивают мяч о стену (можно играть в беседке или на спортивной площадке). При набивании, пока мяч ударяется о стену , игроком выполняются упражнения и сопровождаются словами:

«Просто» (ловит от стены мяч);

«Накрест» (хлопает в ладоши пока мяч отскакивает от стены);

«На бок» (руки поставить на пояс);

«Спереди/сзади» (хлопнуть спереди сзади пока летит мяч);

«Сзади/спереди» (хлопнуть наоборот);

«С печки на лавку» (мяч в стену, от нее отскакивает в пол, а потом поймать от пола);

«С лавки –на печку» (ударить в пол так, чтобы отскочил в стену,а потом поймать от стены);

«Винт» (винт руками);

«Свеча» (поймать мяч от стены вытянутыми вперед руками);

«И два красных кирпича» (бросить в стену, от стены отскакивает в пол, отбить от пола дважды).

Правила: Выигрывает тот, кто первый проделывает все упражнения не сбившись. Остальные поочередно продолжают играть до победы.

Источник: Л.Г, Горькова, Л.А. Обухова « Занятия физической культурой в ДОУ».

3.Игровая практика «Дворовая игра «Стоп»»

Возрастная адресованность: старший дошкольный возраст (5-8 лет).

Количество участников: 10-12.

Оборудование: мяч, мел.

Ход игры: с помощью считалочки выбирается водящий, остальные игроки образуют круг. Центр круга желательно обозначить мелом. Водящий берет мяч и встает в центр круга. Расстояние от центра круга до остальных игроков должно быть один-два шага.

Водящий подкидывает мячик высоко вверх и называет имя любого игрока из круга. Названный игрок должен попытаться поймать мяч. Если ему это удалось, игрок становится новым водящим, а бывший водящий занимает его место в кругу.

Если игрок не успел поймать мячик и он упал, коснувшись земли, все игроки разбегаются в разные стороны до тех пор пока игрок не поднимет мячик и не крикнет «Стоп!». После этого все игроки замирают, и игрок, вернувшись в центр круга, должен попасть мячом в любого игрока. Если ему это удалось, осаленный игрок становится новым водящим, если он ни в кого не попал, он водит снова.

Источник: Л.Н. Волошина, Т.В. Курилова « Играйте на здоровье»

4.Игровая практика «Дворовая игра «Путанница»»

Возрастная адресованность: старший дошкольный возраст (5-8 лет).

Количество участников: 8-10.

Ход игры: в начале игроки выбирают водящего («Бабку» или «Маму»). Водящие отворачиваются, либо отходят подальше, а игроки берутся за руки, образуя цепочку в виде круга. Далее они начинают запутывать свою цепочку. При этом цепочка может самопересекаться, игроки могут подлезать или перелазить через цепочку, переплестать свои руки и даже ноги. Одно условие — руки соседа отпускать нельзя.

После того, как цепочка запутана, игроки хором зовут водящих:

Путаница-путаница, распутай нас!

Или

Бабка, распутай нитки!

А ещё так:

Папа ниточку запутал,

- Мама ниточку развяжи!

Водящие возвращаются и начинают передвигать игроков, распутывая цепочку. При этом главное условие то же самое: руки разрывать нельзя! Если водящие смогли распутать игроков, восстановив круг и не разорвав рук — победили они. Если распутать не смогли или если цепочка разорвалась — победили игроки-«путаники». Естественно, что игроки не должны специально бросать руки!

Источник: О. Е. Громова «Подвижные игры для детей»

3.Игровая практика «Веселый поезд»»

Возрастная адресованность: старший дошкольный возраст (5-8 лет).

Количество участников: 10-12.

Ход игры: в начале игры с помощью считалки выбирается водящий. Затем все игроки встают в круг, а водящий - в его центр. Дети представляют, что с места сдвигается тяжелый железнодорожный состав. Колеса начинают медленно стучать на стыках рельсов (этот стук отмечается хлопками). Первым громко хлопает ведущий, а в паузах между его хлопками по очереди хлопают остальные игроки. Направление хлопков должно идти по часовой стрелке. Затем поезд разгоняется и ведущий постепенно повышает скорость хлопков, убыстряя темп. В ходе игры водящий может изменить направление движения поезда, громко сказав: «Стоп!». С этого момента хлопки в прежнем темпе должны идти против часовой стрелки.

Участник, сбившийся с ритма, назначается новым водящим. Он начинает заново разгонять поезд.

Источник: Г.П. Шалаева «Большая книга о спорте».